

Bewolkt, perfect, wat moeten we nog meer zeggen.



De luidruchtige blob (Navi) (TomTom, GPS, Google Maps) stond voor de poort om de kinderen te begroeten.

Navi navigeerde ze naar de band. Na de geweldige opening transformeerde hij in zijn humane vorm, bloberdeblob. Na de teleurstellende mededeling dat de koning de shirts heeft kwijtgemaakt, gingen we eerst maar eens ons groepje zoeken. Eenmaal daarmee klaar werden de kennismakingsspelletjes gestart.



Toen dat klaar was, moesten we die slaapkop van een Link wakker maken (of was um dat al..) met veel lawaai. Soepeltjes kwam um de hanghut uut. Zo die moest eerst maar eens tanden poetsen, om naar de Deku Tree te gaan. In tussentijd werden gammele hutjes voor veel te veel rupees gebouwd.



Bij de Deku Tree aangekomen volgde een emotioneel verhaal, Link moest laten zien dat um waardig was en de kinderen ook. Een zestal spellen stond op hullie te wachten waaronder pionnenroof, Ninja tikkertje, kwartet spiekerpoepen, krokodilbal, iemand is um niemand is um... Geen betere afsluiting denkbaar. Hatseflats, doar haj um!



De boom was zo content dat um een zwaard, kunstig vormgegeven schild en een steen verschaftte. Dit was nodig om het kwaad te verdrijven en moest bij Zelda ingeleverd worden. Men zegt dat dat een knappe is... Huppatee.

Na een lange vermoeiende tocht kwamen we in Hyrule aan. Heul kort aan de hut gebouwd tot de perfectie naderde. Vervolgens afgesloten met het kamplied, Link moest nog een beetje oefenen...



Wist je dat...

- Bas en Niek emotioneel worden als ze met Renske in de keuken staan;
- Het midden in de zomer om 21:00 uur in Gröningin al donker is;
- De Kneuterkamp-fashion dit jaar fashionably late is;
- Het in Gröningin dinsdag is na zondag;
- Een ander woord voor prullenbak=Hans;
- Donna=bang voor vrouwe met een kort pittig kapsel;
- Inge een Elsje doet;
- PingPong er niet bij hoeft;
- Bing wel;
- Palletdiefstal een feit is;
- Gezocht: bruikbare, hele, goedkope pallets;
- Plankjes..
- Er dit jaar sneeuw in Kneuterkamp is;
- Bjorn een half uur lang heeft gevochten om een pallet;
- Afsesleept is;
- Lijding oud wordt/is;
- Vroeg naar bed gaat;
- Gezocht: BIER;
- Bier?
- Gezocht: sneeuwschap, slee, 60 dobbelstenen, bier, ski's;
- Kerst in augustus valt;
- De pagina eindelijk vol (genoeg) is.

Het weer was er weer. Het was super weer. Het was super naar benauwd.

Na onze super opening waar we de supervlag gehesen hebben zijn we verdergegaan met onze superhutten bouwen met super @^&#*(%* pallets. We kregen de superopdracht van Link om super sneaky door het kasteel om de super mooie Zelda te ontmoeten.



In het Hyrule kasteel was de koning super hard aan het chillen, totdat hij door Gan en Dorf superhard van de troon gestoten werd.



Om het kwaad te verdrijven moesten wij onze gister gevonden super Kokiri Emerald aan Zelda geven. Hier hoorden wij van Zelda over een super geheim dat ontrafeld kon worden in de super tempel der tijd. Helaas hadden we ook nog twee andere superstenen nodig om de tempel te openen. Hiervoor gingen we naar de Zora's en de Gorons in de Koekendaal. Eerst moest er natuurlijk super brandstof in en hebben we super

lekker zitten smikkelen van onze superboterhammen in de super speeltuin. Omdat de volken eigenlijk super klein zijn moesten we in twee groepen omstebeurt bij de superwezens kijken. Voor de Zora's moesten er super veel vissenstaarten en super veel energie verzameld worden. Tussendoor moesten wel superveel kinderen superstralen in de W.C. deponeren. Bij de Gorons werd er van ons verwacht dat we alle aardlagen op een super logische manier moeten uitzoeken. Dit was eigenlijk wel super chaotisch. Uiteindelijk kregen we van de beide volken een supersteen, een Goron Ruby en een Zora Sapphire.



Terug gekomen bij de supertempel der tijd, kwamen we de super slechte Gan en Dorf proberen om het super meester zwaard te stelen. Ze faalden alleen super hard. Link werd zelfs superhard omver gesmeten. Nadat ze van de schrik bekomen was, trok zij uit de super rots het super meester zwaard. Toen werd ze SuperLink!! Wij kregen zelf ook onze super shirts en werden zelf ook super super. Hierna gingen we met een super lange en super vermoeiende tocht naar de speeltuin. Hier sloten we af met het super lied. Alleen werd tijdens onze afsluiting onze SuperLink betovert met super poeder en onze super mooie Zelda ontvoerd.



Super jammer maar helaas, de dag was voorbij dus het komt morgen dan wel weer.

Wist je dat...

- Wij allemaal super zijn?
- Weg met paars?
- Lekker Puh!
- Nee jij lekker Puh!
- SUPER LEKKER PUH
- De band goed weg gekomen is met last minute instrumentwissels.
- Deze band super flexibel was, zelfs zonder superkoffie.
- Steen, Papier, Schaar super blauwe armen oplever d/t
- We met behulp van super Ralf super snel gelopen hebben.
- Yvonne een super linker hoofd heeft.
- Kneuterkamp ook getroffen is door de droogte.
- Navi ons naar de super groene bron heeft geleid.
- Vissenstaarten elastiekjes zijn die groeien in het water.

Gezocht: Poedersuiker!!



Het weer:

Zonnig, veel vocht in de lucht en in onze shirts

De ochtend begon in mineur. Gan & Dorf hadden heel Hyrule overgenomen en alles zwart gemaakt (de zwartkijkers). Om aan deze depressieve toestand te ontsnappen hebben de kids een aardig staaltje outdoorarchitectuur laten zien met verse europallets. De Kokiri-palletboys schitterden in afwezigheid. Gelukkig waren de helden van Team Awesome zo bereid geweest de palletbizniz over te nemen – wat hen overigens een flinke kapitaalinjectie heeft opgeleverd.

Side note: waar is Zelda?

De Kokiriblagen gingen met waterverf een hopeloze poging doen het zwarte kwaad te overschilderen. Deze poging bleek echter niet toereikend, waardoor de hutten nu mooie Drop-Fruit Duo kleurtjes hebben.

Side note: waar is Zelda?

Side note: wie is Zelda?

Side note: Heleen gaat Zelda gamen.



Hyrule Kasteel zat nog steeds achter een magische firewall. Link en Navi kwamen terug van hun onderzoek. Wat blijkt: er zijn zes medaillonpizza's nodig om de spreuk op te heffen. Uiteraard lagen deze niet in de speeltuin Kakariko-dorp, dus bleken we nog een t*****eind te moeten lopen naar de stad.

Al die gedachten aan Pizza Medallioni's riepen flink wat eetlust op. Eenmaal aangekomen in de stad werd er gelukkig eerst gedacht aan de innerlijke Kokiri.

Side note: vogels hebben letterlijk schijt aan monumenten.

De pizzapunten kregen we uiteraard niet cadeau. Deze konden op geheel vernieuwende wijze gevonden worden in de stad. Toen ze na veel moeite verzameld werden, konden ze ook nog eens gejat worden door Gan, Dorf en de Smokiri's. Dit tot menig traan van de kiddo's.

Side note: kinderen opjagen is leuker dan ze daadwerkelijk aftikken.



De opdracht voor de laatste pizzapunt was wel goed te haggelen. De enige eis was ijs. De keuze was reuze en het rijmt dus het klopt. Nu waren we in staat de pizzapuzzel op te lossen.

Side note: quattro stagioni all over the place.



Na nog een t*****eind lopen kwamen we terug in Kokiriland.

Side note: bloedvernikkende wandeling

Subtropische

weersomstandigheden leidden tot een waterfestijn – Kokiri's hebben immers lak aan het sproeiverbod. Dit escaleerde volledig uit de hand en uiteindelijk had bijna niemand nog een droog pak.



Helaas was er draaiboektechnisch geen tijd over om het kasteel te bestormen. Morgen weer een dag!

Wist je dat...

- Inge Elsjes doet
- Kneuterkamp helemaal werkt
- Hem
- Hem = mama = Ineke
- Els een sneaky backstabber is
- ALS ZE ONS NIET HOREN DAN ZIJN ZE DOOF
- Sjoerd zijn stem de genadeklap heeft toegedeeld
- Heleen nog wat kan leren van Puck
- Nee jij lekker Puck
- Puck you
- Puck you too

Gezocht:

- Zelda

Vacatures:

Zelda

0.02 FTE, omgeving Hyrule

Acquisitie wordt niet op prijs gesteld.

Het Weer:

De ochtend begon drukkend, maar rond het middag uur brak de zon door, waardoor het waterspeelparadijs open kon.

De standaard ochtendrituelen werden deze ochtend uitgebreid met lang zal hij leven, dank hiervoor. Nadat de ouders de speeltuin verlieten was het tijd voor de warming up. Op geheel verantwoorde muziek, gingen de kinderen van links naar recht, aangespoord door onze awesome boself.

Direct werden de spullen gepakt om te vertrekken richting ons trainingskamp. Daar aangekomen stond ons een opblaasbare verrassing te wachten. Al onze vaardigheden werden op de proef gesteld. Snel van vermomming wisselen, kracht, snelheid, coördinatie en sneaken. We mochten over de stormbaan, speelden touwtrekken / touwtje springen, 4-persoons zaklopen, geef de bal door zonder dat iemand het door heeft, achteruit lopen met de Zora en kleding estafette.



Na deze uitputtingsslag werd het tijd voor onze bammetjes. Toen de lijding en kiddo's klaar waren om te vertrekken moest er plotseling nog een grote Z-foto gemaakt worden.

Plassen en klaarmaken voor vertrek terug naar de speeltuin. Deze terugreis bleek ietwat te rumoerig / lawaaierig voor enkele omstanders. Gelukkig hadden de kiddo's het wel naar hun zin.

Terug in de speeltuin: hutten pimpen. Dit resulteerde in hamerslagen, verfbommen en schitterende canvas doeken, vol met glitter en glamour. Door de subtropische temperaturen van de middag waren de kiddo's (en enkele groepslijding) wat loom geworden. Dit vraagt om 1 ding; WATERGEVECHT.



Nadat er vele slachtoffers gevallen waren tijdens dit intensieve gevecht, was het tijd om onze wonden te likken en deze te koelen met een heerlijk waterijsje. Ineens bleek het vier uur te zijn en stonden de ouders voor de poort om de schitterende bouwwerken te bewonderen. Hierbij vonden de kinderen het nodig om alles wat de hele week niet mocht bij de hut, in een kwartier tijd allemaal uit te voeren. (Schoenen aan, niet over de hutten lopen, niet uitkijken als je aan het zagen bent).

Link bleek aan het einde van de dag nog steeds niet sterk genoeg. Dit wordt de hele avond door buffelen om morgen in goede fysieke gesteldheid aan te treden.

Tijd voor de kiddo's om aan een goede nachtrust te beginnen. Door het gebrek aan stemmen van de groepslijding was het deze dag de beurt aan team geel: TOT MORGEN!!!!

Wist je dat...

- Volgend jaar "Betsie the musical" in première gaat
- Navi 's nachts in Epona verandert.
- Dit tevens klinkt als een stervende zeekoe
- Hans vandaag 31 kaarsjes mocht uitblazen
- Hij dit er zeker 10 teveel vond
- Mensen moeten stoppen met huilen
- Heleen de Monica Lewinski-test niet heeft doorstaan.
- De mama van Floor en Karin fantastisch is
- Ralf vandaag echt ontiegelijk lui was



Kwijt:

- Stemmen
- Honing
- Zelda
- Goed humeur
- Hans zijn zonnebril

Het Weer:

Ieder jaar is het op donderdag weer de vraag, maar traditie getrouw was het weer wat onvoorspelbaar vandaag.

Link en Navi hebben de hele nacht, in de sportschool getraind op wat extra kracht. Maar was het genoeg, dat gaat nu blijken. Zullen Gan&Dorf nu wijken? Een episch gesoebat in de koning zijn kasteel. Met zwaarden, schilden en kiddo's, zo veel.

Zelda, de schat zat nog vast in de touwen, het is ook altijd wat met die vrouwen. Link zwaaide met haar zwaard en dekte met haar schild. Het gevecht was woest en wild. Maar gelukkig was het link die zege vierde en niet langer Gan&Dorf die de boel verstierden.



Ze werden met een hoop kabaal uit Hyrule verbannen. Helaas had de koning voor zijn landgoed andere plannen. Zelda is weer op vrije voeten, nu zullen de Kokiri's ergens anders heen moeten. Het pallet dorp weer tegen de vlakke, en zelfs Link die haar rugzakje pakte. Een grote slinger moesten we maken,

waarbij enkele kiddo's de boel verzaakten. Uiteindelijk was het hele veld weer schoon, en leek het weer op een speeltuin gewoon. Om voor de lunch nog wat tijd te vullen, kwam onze spellencommissie met wat mooie spullen. Een vlag en mooie gekleurde kaartjes, met daarop mooie Zelda plaatjes.



Levend stratego bleek een feit, zeer zeker niet tot onze spijt. Om kneuterkamp goed af te sluiten, vierden we nog een goed feestje buiten.

Een middag vol fantastisch vertier, veel gelach en kinderplezier. Met schmink op veel blij kindergezichten, muziek, zang en lofdichten. Buikschuiven over groene zeep en ballontrappen op de valreep. Een disco met veel muziek, Hierop werd gedanst, zelfs de horlepiep.

Om kwart over 2 gingen de poorten nog eenmaal open, waarna er een hoop ouderlijk volk aan kwam lopen. Het laatste uur had weer geslagen, er kwam

een eind aan de kneuterkamp-dagen. Het verhaal rondom Hyrule is eindelijk klaar. De groeten en TOT VOLGEND JAAR!

Wist je dat...

- Jaap dit jaar nauwelijks een bijdrage heeft geleverd
- Hij wel de afwassnelheid had van een jachtluipaard
- Ralf vandaag weer verschrikkelijk lui was
- De inspiratie voor dit katern dit jaar kansloos was
- De afgelopen 5 jaar deze kneutergraafdag door dezelfde voorspellers is gecreëerd.
- We oud worden
- Luister
- Peter nog steeds moe is na 5 weken vakantie
- Deze dag niet mogelijk was geweest zonder onze stand-in Zora
- Dikke Fissa

Gezocht:

Ondanks de serieus mooie functie die in voorgaande edities is geplaatst, hebben we de vacature voor kusjespost nog steeds vacant. Hierbij nogmaals de functie-eisen:

- Vrouw
- Zachte lippen
- Gevoel voor humor
- Geen angst voor ontblote bovenlichamen

Salaris conform kneuterkamp CAO. Bent u geïnteresseerd in deze functie, dan kunt u reageren via Peter (groepje ~~roze, blauw~~, ditmaal paars).

Door uw onzinverkoper: Ellen

Om elk jaar een geslaagd Kneuterkamp te houden, hebben we knotsgekke maar zeer enthousiaste vrijwilligers nodig die dag en nacht klaar staan en het liefst zelfs al in de herfst dromen van een nieuw Kneuterkamp.

De Super Mario van Kneuterkamp, die dit jaar trots met een speciale ring om haar vinger zwaait in plaats van een zweep is Vera. De Prinsessen in de keuken zijn dit jaar Donna, Betsie en Renske. De vliegende KoopaTroopa's waren dit jaar Rosa en Arjan.

Uw kneuterkamp koter(s) was/waren in goede handen bij de volgende groepsleiding a.k.a de Tetrisstukjes.

De langwerpige blauwe tetrisstukken waren Deborah, Inge, Karen en Els. De (licht)roze vierkante blokjes waren Bjorn, Tessa, Janne en Harm (a.k.a. Hans niet te verwarren met Henk). De L-vormige naar de linkerkant wijzende groene stukken uit groepje 3 waren Ferson, Jorik, Huub en Yvonne. De turquoize (maar toch stiekem mint groene) t-splitsing vorm bestond uit de supervisie van Marienke, Cindy, Marcel en Walibi (a.k.a. Schorre Sjoerd). De L-vormige naar de rechterkant wijzende gele stukken uit groepje 5 werden geleid door Heleen, Carlijn, Anke, Lucy en Ilze. Last but not least de paarse stukken zonder vorm, maar die er

wel voor kunnen zorgen dat er een hele rij verdwijnt waren Puck, Peter, Ralf, Henk (a.k.a. Hans niet te verwarren met Harm).



Onze dank gaat ook uit naar de nieuwe RavingRabbits: Rivano en de tweeling Max en Niels. Nieuwe vrijwilligers zijn mega belangrijk voor vergrijzend maar uiteraard nog jong van geest en mega knap team. Daarnaast ook een groot dank je wel voor Toos en Margo die zich goed hebben verstoppt in de stad tijdens de vossenjacht.

Maar tot auteurs grote schrik blijk ik in de verkeerde computerspellen beland te zijn.

Natuurlijk hebben we Prinses Zelda, die vertolkt werd door Prinses Zoë. De legendarische Link uit het verhaal was onze lekkere linke Sandra, begeleidt door 's werelds aandoenlijkste elfje Navia.k.a. Menno. Donkere tijden braken aan onder het regiem van Adri (Gan) en Dennis (Dorf), die de gebroeders Kokiri met de voornamen Bas en Niek op het slechte pad hebben gezet.

Kneuterina of Time kende ook dit jaar een koning: nachtburgemeester Simon deelde de lakens uit en werd goed bediend door butler/pallet dealer,

Wout. Rick, de Grote Smurf van weleer, vloog binnen als Goron(niet te verwarren 'het is hier om te gillen' Gordon). Nikki, terug van DownUnder, kon geen genoeg krijgen als Zora en was er vaker dan ze zelf bedacht had.

Special thanks naar al onze sponsoren:

- Speeltuin Schöneveld
- Bonita
- Spar Legebeke
- Copal
- Buro Wittenburg
- Heitkamp
- Wopereis
- Kompels juwelier
- Colon X
- Friël
- Tandprotheticus J. Hoogendijk
- Stretto
- Mainfreight
- Europallets voor extra pallets
- Kivada Ulft voor extra pallets
- Tuincentrum Vriezen voor extra pallets
- Ludgercollege voor alle voorzieningen op de donderdagmorgen
- Mama Maud voor het wassen van de shirts



Kneuterkamp themalied 2018

Melodie: Peter Wackel - Scheiss Drauf!

Refrein:

*Ik zoek Zelda
Navi, heb je mij soms niet gehoord?
Ga ieder uur
Op avontuur*

*Ik zoek Zelda
Navi, heb je mij soms niet gehoord?
Het Meesterzwaard
Verdrijft het kwaad*

Maandag:

*We kwamen aan in Kokiri-land
Link ligt te slapen, er is trammelant
Luister Link, kom uit je droom
Je moet op weg naar de Deku boom*

*Dus pak nu snel je schild en zwaard
Dan heb je zo die klus geklaard
De Deku boom gaf een groen juweel
En zei "breng deze naar 't kasteel"*

Dinsdag:

*'s Morgensvroeg naar Zelda's kasteel
Niet met z'n allen, dat wordt teveel
We zagen Gan en Dorf, die nare man
Wil koning worden, dat is hun plan*

*Juwelen zoeken werd onze taak
Gorons en Zora's, bij hen was het raak
Een beter zwaard uit de Tempel der Tijd
Kwamen we terug, bleek Zelda kwijt*

Woensdag:

*Wat is er in de speeltuin gebeurd?
Alle hutten zijn zwart gekleurd
Om het kasteel een magische vloek
Link en Navi gaan op onderzoek*

*De hutten weer opnieuw gekleurd
In de stad naar medallions gespeurd
De vloek opheffen blijkt een groot karwei
De handleiding zit er niet bij*

Donderdag:

*We weten hoe het medaillon werkt
Maar onze kracht is nog beperkt
We oefenen op de trainingsbaan
Klimmen, klauteren, zie ons gaan!*

*De training maakt ons beresterk
Alleen Link moet nog aan het werk
Morgen barst de heisa los
Gan en Dorf, jullie zijn de klos!*

Vrijdag:

*Honderd Kokiri's, klaar voor de strijd
We redden Zelda, die mooie meid
Stoten Gan en Dorf van de troon
En geven ze hun verdiende loon*

*De vrede is terug in het land
Ja, er is niets meer aan de hand
Een happy end aan dit verhaal
Dus zingen we nu allemaal*

